



SOUTH AMERICAN CHAMPIONSHIP 31 de OUTUBRO - 2 de NOVEMBRO 2025

CAMPO OLÍMPICO DE GOLFE

O Torneio será regido pelas Regras de Golfe e seus Esclarecimentos e, quando aplicável, pelas US KIDS GOLF – INTERNATIONAL CHAMPIONSHIP RULES & REGULATIONS – e as seguintes Regras Locais.

1. Marcadores de Tee:

TEE MARKER	AGE GROUP	
1	B7U	G8U
2	B8	G9 G10
3	B9	G11-12

TEE MARKER	AGE GROUP	
4	B10 B11	G13-14
5	B12	G15-18

TEE MARKER	AGE GROUP
6	B13-14
6	B15-18

- Limites do Campo:** Definidos por estacas brancas, cercas do perímetro unidas por marcas brancas ou estacas brancas.
- Escore Máximo:** (Grupo etário de 9 buracos) no grupo etário de 9 buracos, um jogador não pode ter mais de 10 tacadas em um buraco. Uma vez alcançando 10, o jogador tem que levantar sua bola e esperar os demais jogadores do grupo terminar o buraco. O escore máximo de 10 inclui quaisquer penalidades que o jogador pode receber no buraco. **Todos os competidores jogando 18 buracos têm que completar cada buraco e anotar seu escore. Se um jogador jogando 18 buracos não completar um buraco será desclassificado da competição.**
- Terreno em Reparação (GUR):** Áreas marcadas com estacas azuis ou tinta branca, azul ou cal e ninhos de coruja buraqueira. Bunkers com capivaras deitadas são consideradas terrenos em reparação, com alívio na Área Geral. Bols dentro de pegadas de casco de capivara em bunkers recebem alívio no bunker dentro de um taco de distância. O grande bunker à esquerda e atrás do green do buraco 10 é considerado terreno em reparação, com alívio obrigatório na área de drop (DZ) em direção ao tee do buraco 11.
- Lie Melhorado:** Em todas as áreas cortadas à altura do fairway ou menos, o Modelo de Regra Local (MRL) E-3 está em vigor. Alívio dentro de um taco de distância.
- Obstruções Móveis:** Incluem todos os marcadores de distância.
- Obstruções Irremovíveis Perto do Green:** Se a bola do jogador estiver em grama cortada à altura do fairway ou menos e dentro de dois tacos de distância da obstrução irremovível (p.ex. aspersor) e esta estiver a menos de dois tacos do green, o jogador tem alívio pela Regra 16.1b e, também, alívio pela linha de jogo. Não haverá alívio se por esta Regra se o jogador optar por uma linha de jogo claramente irrazoável.
- Obstruções Irremovíveis:** Incluem estradas de golf cart com ou sem pavimentação, fora de áreas de penalidade.
- Bunkers e Áreas Nativas:** Não haverá alívio para bolas enterradas em areia em qualquer lugar do campo. **A areia ao lado direito do fairway do buraco 13 NÃO é considerada um bunker e está dentro da área de penalidade.**
- Dispositivos Medidores de Distância:** São permitidos somente para medir distâncias. Outras funções não podem ser usadas (p.ex. vento, slope (elevação), sugestão de tacos, etc.).
- Ritmo de Jogo –Regra 5.6b:** O jogador tem que sempre estar atento ao ritmo de jogo, mantendo sempre o grupo à frente a distância visível. O jogador tem que sair do green de cada buraco no tempo indicado no cartão de escores, ou antes. MLR K-2
- Equipamento Eletrônico:** Em consideração aos demais jogadores, o uso de telefones celulares somente será permitido para chamar um árbitro, problemas de saúde ou perigo e para medir distâncias. O telefone tem que ser mantido em modo silencioso. Penalidade: Primeira infração: 2 tacadas de penalidade, Segunda: desclassificação.
- Volta:** Por motivos climáticos, cada volta será definida como segue: Os primeiros nove buracos serão considerados a primeira volta e os segundos nove buracos serão considerados uma segunda volta. No caso de jogadores de uma mesma categoria não conseguirem terminar as duas voltas por razões climáticas, somente a primeira volta será considerada para todos os jogadores da mesma categoria. Se os jogadores somente jogam 9 buracos, os primeiros cinco buracos serão considerados a primeira volta e os últimos quatro buracos sua segunda volta.
- Suspensão de jogo:** Se os árbitros considerarem o campo inviável ou perigoso, eles podem suspender o jogo a qualquer momento, temporariamente ou definitivamente. Havendo uma suspensão, os seguintes sinais serão sinalizados: Três notas consecutivas de sirene ou fogos de artifício – jogo interrompido.
Uma nota prolongada de sirene – suspensão imediata do jogo.
Uma nota prolongada de sirene ou fogos de artifício: reinício do jogo.

Árbitros: Carlos Gasparian, Colin Foulkes, William Cristovam.

Comissão: Felipe Almeida, Carlos Gasparian, Colin Foulkes, William Cristovam.

Ellen: fone celular +55 11 97628-0413 SE PRECISAR UM ÁRBITRO - (Emergências e auxílio)