CAMPEONATO SUL-AMERICANO DE GOLFE
31 OCTUBRO-2 de NOVEMBRO 2026
CLUBE DE GOLFE DE BRASILIA.

O Torneio será regido pelas regras do Royal and Ancient Golf Club of Saint Andrews, suas clarificações pelo Hard Card da US KIDS GOLF – INTERNATIONAL CHAMPIONSHIP RULES & REGULATIONS e pelas Regras Locais a seguir.

1. **Tees de Saída:**

TEE MARKER	AGE GROUP	
1	B 7U	G 8U
2	B 8	G 9 - G10
3	B 9	G 11-12

TEE MARKER	AGE GROUP	
4	B 10 | B 11	
5	B 12	G 13-14 | G 15-18
6	B 13-14	B – 15 - 18

2. **Limites do Campo:** No buraco 1, a esquerda, da linha de ficus que separa a oficina de máquinas até chegar a cerca. Nos buracos 7,8,16 e 17, a mureta define o limite do campo com o lago Paranoá. A mureta em si e a estrutura da grade de proteção está fora de campo. Nos demais buracos, as cercas delimitam o campo. O driving range e suas áreas de treino, e os restaurantes dos buracos 2 e 9.
   Áreas de Jogo Proibido: Nos buracos 7-8-9-16-17 e 18 as áreas marcadas com estacas vermelhas e o topo verde são áreas de jogo proibido**,** e o alívio é feito pela Regra 17.1D com 1 (uma) tacada de penalidade.
3. **Máximo de Tacadas:** (Jogadores jogando somente 9 buracos) nos grupos etários de 9 buracos, um jogador não pode dar mais de 10 tacadas num buraco. Uma vez atingido o 10, o jogador deve recolher a sua bola e esperar que os outros jogadores do grupo completem o buraco. A pontuação máxima de 10 inclui quaisquer penalidades que um jogador possa ter incorrido num buraco. Todos os competidores de 18 buracos devem completar cada buraco e registar a sua pontuação.
4. **Condições Anormais:** Áreas demarcadas com estacas azuis, tinta branca, azul ou cal, e ninhos de corujas.
5. **Animal Perigoso** Ninhos de quero-quero e formigueiros ativos **(formigas agressivas como a lava-pés)**
6. **Obstrução Irremovível perto do green:** Se a bola do jogador se encontra dentro de 2 tacos de uma obstrução irremovível (e.g. aspersor) que está dentro de 2 tacos do green, o jogador além do alívio de R16.1b tem direito ao alívio de linha de jogo. Não há alívio de acordo com esta Regra Local se o jogador escolher uma linha de jogo que é claramente irrazoável.
7. **Obstrução Irremovível:** As áreas de pedregulhos/cascalho sob ou ao lado de uma obstrução irremovível fazem parte da obstrução irremovíveis. Muros de pedras, cimento ou similar dentro da área de penalidade
8. **Objeto Integrante** Muros de pedras, cimento ou similar dentro da área de penalidade são consideradas Objeto Integrante e não há alívio sem penalidade.
9. **Obstruções Temporárias Irremovíveis.** A esquerda do Fairway do buraco 18, a proteção do painel de propaganda e todo o conjunto fazem uma obstrução temporária irremovíveis com alívio para linha de jogo. Esta regra também se aplica às arvores no meio do Fairway do buraco 5.
10. **Medidores de Distância:** Permitido usar **SOMENTE** para medir distância Regra 4.3 (1).
11. **Ritmo de Jogo –Regra 5.6b**
    Os jogadores deverão estar sempre atentos à cadência do jogo, mantendo o grupo da frente sempre ao alcance da visão. Os jogadores deveriam sair de cada green antes ou até o tempo indicado por cada buraco no cartão. **MLR K-2**
12. **Equipamentos Eletrônicas:** Em consideração aos outras jogadores, só será permitido o uso de telefone celular, para chamar árbitros, por problemas de saúde o de perigo, e para medir distância. O telefone deve estar no silencio. Penalidade 2 tacadas na primeira infração; desclassificação em caso de reincidência.
13. **Suspensão dos jogos:** Se a Comissão de Árbitros considerar o campo impraticável ou o jogo perigoso poderá, a qualquer momento, suspender o jogo, temporária ou definitivamente.
    Para o caso de interrupção, serão utilizados os seguintes sinais:
    3 tiros de rojão consecutivos: parada imediata do jogo;
    3 tiros de rojão: recomeçar o jogo.

Árbitros: Adrian Mackenzie, Alfredo Moura
Comissão: Felipe Almeida, Adrian Mackenzie, Alfredo Moura

ELLEN ALVARES celular: +55 11 976280413 (Emergências e assistência)