



Vallarta Open 2025

US KIDS GOLF

24 y 25 de mayo

CONDICIONES DE COMPETENCIA Y REGLAS LOCALES
Oficial de Reglas: Fernando Martínez Uribe 811 808 7194



Estas Condiciones de Competencia y Reglas Locales tienen prioridad en este torneo sobre otras reglas locales anteriormente usadas, incluyendo las de la tarjeta de puntuación o "Score Card" regular de club.

1) JUEZ DE LA COMPETENCIA: Se designa a **Fernando Martínez** como Oficiales de Reglas de la competencia.

2) REGLAMENTO: Se jugará de acuerdo con las Reglas emitidas por la USGA, las políticas de US Kids Golf y estas Reglas Locales.

3) TRANSPORTACION AUTOMOTRIZ Y GALERIA: *Se permite galería. *Los jugadores deben caminar. *Los jugadores que juegan 9 hoyos pueden recibir acarreo de green a tee en todos los hoyos. *Caddies de estas categorías pueden manejar carritos y dejar sus bolsas en los carritos. *Penalidad por usar transportación automotriz de dos golpes por hoyo en el que se haya cometido la infracción.

4) ENTREGA DE SCORES: Entregar de forma individual inmediatamente después de haber terminado su ronda y hayan sido aclaradas las dudas sobre procedimiento o Reglas. Después de 30 minutos se considera que el jugador ha abandonado la competencia.

5) HORA DE SALIDA: Si el jugador se presenta hasta con cinco minutos de retraso a su mesa de salida, deberá agregar dos golpes en su score del primer hoyo. Después de estos 5 minutos, se anotará 10 golpes en cada uno de los hoyos que el grupo ya haya jugado y se integrará en su grupo en el hoyo que siga.

6) RETRASO INJUSTIFICADO: Los grupos deberán jugar sin demora. El par time para 18 hoyos es de 4:40 horas. Mantener el grupo adelante a la vista. Ver política de ritmo de juego de US Kids Golf.

7) SUSPENSION DE JUEGO: Suspensión de juego **inmediato: Un sonido largo.** Todos los jugadores deberán suspender el juego de forma inmediata y dirigirse a los refugios en el campo o casa club. Suspensión de juego **regular: Tres sonidos.** Los jugadores que ya habían iniciado el juego de un hoyo podrán terminarlo si prefieren. No podrán iniciar juego del siguiente hoyo.

8) DISPOSITIVOS PARA MEDIR DISTANCIAS: Los equipos para medir distancia están permitidos siempre y cuando los aparatos tengan únicamente esa función.

9) MAXIMO DE 10 GOLPES (UNICAMENTE JUGADORES DE 9 HOYOS): Cuando un jugador haya ejecutado su noveno golpe y no embocó, deberá levantar su bola y anotar 10 en el score de ese hoyo. Este procedimiento es obligatorio, no hacerlo puede considerarse como retraso de juego injustificado.

10) NO HAY PENALIDAD POR DESCALIFICACION (DQP): Cuando un jugador haya incurrido en una falta cuya penalidad es de descalificación, la penalidad será modificada por 10 golpes en el hoyo u hoyos donde se haya cometido la falta. Exceptuando el caso de una falta grave de Etiqueta donde el Comité determinará si procede la descalificación. Un jugador participando bajo la modalidad DQP no es elegible a premio alguno.

11) OBSTRUCCIONES MOVIBLES (quitar sin penalidad):

*Cosas artificiales que no están fijadas.

12) OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES CERCA DEL GREEN (Alivio sin penalidad):

Se otorga alivio por interferencia en la línea de juego cuando una bola reposa fuera del green, (fuera de un obstáculo) y existe una obstrucción inamovible dentro del largo dos bastones de la bola y la obstrucción se encuentra dentro del largo de dos bastones del Green.

13) CONDICIONES ANORMALES DE TERRENO (Alivio sin penalidad):

*Caminos de concreto. *Las jardineras que se encuentran dentro de un camino, se consideran parte de este. *Marcas de distancia en el fairway *Aspersores *Hormigueros y senderos de hormigas. Hormigas sólo cuando representen peligro para el jugador. *Terreno marcado con pintura blanca. *Cuando una condición anormal de terreno (CAT) se junte con otra CAT, se considera como una misma condición, para efectos de buscar el punto de alivio más cercano.

14) ANILLO ALREDEDOR DEL GREEN:

Interferencia sólo cuando la bola está sobre el anillo o sobre colgando. No incluye stance. Alivio colocando dentro o fuera del green en el punto de alivio más cercano.

15) BOLA ENTERRADA: En área general. Excepto en áreas de arena.

16) ZONAS DE PENALIDAD: Marcadas con estacas o líneas rojas. Los muros de retención que se encuentren dentro de estas condiciones se consideran parte integral del campo. Zona de Drop opcional en hoyo 6, 12 y 17.

17) FUERA DE LÍMITES: Definidos por estacas blancas, cerca de alambre, pintura blanca, muros de casas. Una bola que reposa en el campo después de atravesar una calle del fraccionamiento está fuera de límites.

18) PARTE INTEGRAL DEL CAMPO (No hay alivio): *Baby Trees *Cajetes de árboles *Objetos pegados a árboles *Muros de contención *Waste Bunkers marcados con estaca azul (no son bunkers), hoyos 4, 5, 7, 8, 10, 13 y 17.

19) CRITERIO DE DESEMPATES:

Por el 1er lugar, se resolverá a muerte súbita. En el caso de no ser posible por condiciones de luz o clima, se utilizará el sistema de retrogresión: 1) Score del último día de competencia 2) últimos 9 hoyos (HOYOS 10 AL 18) 3) Últimos 6 hoyos, etcétera.

Otros resultados, los empates permanecen.

20) OTRAS RECOMENDACIONES:

-Marque su bola para identificación.

-No hay bolas dadas, hay que embocar.

-No se puede cambiar la bola sobre el green.

-No se pueden traer en la bolsa más de 14 bastones.

-Solo podrá contratar a un caddie a la vez.

-No se puede dar o pedir consejo.



Fernando Martínez Uribe

RULES HOTLINE

